**Project Chessboard**

Abschlussprojekt des Informatikgrundkurs Abitur 2025

Ein Bild, das Schachfigur, Hallensportarten, Schach, Brettspiel enthält.

KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.

*Foto von Harun Benali, pexels*

Projektzeitraum: 23.01.2025 – 13.03.2025

Projektteilnehmer: Tobias Daust, Rino Lentz, Johanna Striebing

Betreuende Lehrkraft: Frau Börner

Inhaltsverzeichnis

[Teil 1 – Protokoll 3](#_Toc190167644)

[**Motivation** 3](#_Toc190167645)

[**Anforderungsanalyse / Lastenheft** 3](#_Toc190167646)

[**Verteilung der Aufgaben** 3](#_Toc190167647)

[**Modellierung** 3](#_Toc190167648)

[**Protokollierung & Erläuterung der Projektteile (Dokumentation)** 3](#_Toc190167649)

[**Testphase (Dokumentation)** 3](#_Toc190167650)

[Teil 2 – Reflexion 3](#_Toc190167651)

[**Umsetzung des Software-Life-Zyklus** 3](#_Toc190167652)

[**Arbeitsanteile der Gruppenmitglieder** 3](#_Toc190167653)

[**Reflexion des Arbeitsprozesses** 3](#_Toc190167654)

## **Teil 1 – Protokoll**

In diesem Protokoll soll sowohl der Arbeitsprozess als auch das entstandene Projekt selbst beschrieben werden. In Abschnitten, in denen beide Aspekte relevant sind, wird zunächst der Arbeitsprozess und folgend das Ergebnis dessen beschrieben.

### **Motivation**

Wir haben uns für diese Art des Projektes entschieden, weil wir einerseits – vermutlich offensichtlich – uns alle für Schach begeistern. Darüber hinaus haben wir entschieden, dass ein Schachspiel genau das richtige Maß an Komplexität besitzt, um es im angestrebten Zeitraum zu schaffen, es ist leicht justierbar, sodass wir es anpassen können, falls sich Schwierigkeiten einstellen sollten. Darüber hinaus bietet es verschiedene Arten von Aufgaben bzw. Bereichen, mit denen wir uns auseinandersetzten können. Dazu zählt die grafische Oberfläche und deren Erarbeitung/Konzeption/Implementierung, das eventuelle Angliedern einer Schachengine, ein mögliches Speichersystem für verschiedene Spieler und Spiele. Als Basis sollte allerdings erstmal ein einfaches „Schachbrett“ dienen, an das man bei Bedarf weitere Funktionen anfügen kann.

### **Anforderungsanalyse / Lastenheft**

### **Verteilung der Aufgaben**

### **Modellierung**

### **Protokollierung & Erläuterung der Projektteile (Dokumentation)**

### **Testphase (Dokumentation)**

## **Teil 2 – Reflexion**

### **Umsetzung des Software-Life-Zyklus**

### **Arbeitsanteile der Gruppenmitglieder**

### **Reflexion des Arbeitsprozesses**